Robotique et programmation 1 – Explorateur

Description:
Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

Critères:
Développer une réflexion sur :

- ce qu'il retient du **sujet exploré**
- l'impact sur **l'engagement et la motivation de ses élèves**
- l'impact sur **son enseignement**

Badge attribué à: Linda
Date de la demande: 2019-06-15 20:21:42

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l'idée que l'apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle?
Le code est désormais partout autour de nous, les adultes comme les enfants y sont exposés. s'initier à la programmation est un moyen pour l'enfant d'adopter un esprit critique mais aussi une curiosité face aux technologies qui l'entourent.
Question 2 - Comment voyez-vous l'intégration de cet apprentissage dans votre classe?
L'apprentissage peut se faire sous forme de jeux et de situations problèmes. La robotique permet des "essais-erreurs" avec une rétroaction positive immédiate qui n'est pas pénalisante pour l'élève.
Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?
Pour l'élève, l'introduction d'un élément connu comme la robotique lui permet de s'engager plus facilement dans les apprentissages et de garder une meilleure motivation à l'école.
Comme il s'agit d'un domaine où les essais et les erreurs sont valorisés, les enseignants et les parents peuvent s'engager facilement pour accompagner les élèves dans ces situations de classe.
Les nombreux projets et événements de robotique sont aussi l'occasion pour la communauté scolaire de s'engager dans des projets fédérateurs.