



Robotique et programmation 1 - Explorateur

Description:

Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

Critères:

Développer une réflexion sur :

- ce qu'il retient du **sujet exploré**
- l'impact sur **l'engagement et la motivation de ses élèves**
- l'impact sur **son enseignement**

Badge attribué à: [Nancy Marcoux](#)

Date de la demande: 2020-04-07 14:44:04

Robotique et programmation 1 - Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l'idée que l'apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXI^e siècle?

La programmation est importante pour les jeunes d'aujourd'hui et le sera de plus en plus dans les années à venir.

Question 2 - Comment voyez-vous l'intégration de cet apprentissage dans votre classe?

Il y a déjà de la robotique qui se fait à notre école.

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

Puisqu'il y avait déjà de la robotique à l'école lorsque j'ai débuté mon contrat, je n'ai pas vu l'impact de cet ajout, mais je suis certaine que c'était positif.