



Robotique et programmation 2 - Architecte

Description:

Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. Le niveau Architecte permettra d'approfondir la compréhension des principes de la robotique et de la programmation tout en proposant des visées pédagogiques explicites en lien avec diverses disciplines.

Critères:

Les critères suivants seront utilisés pour l'évaluation du badge au niveau Architecte :

- **Suffisance** des traces de l'activité scénarisée
- **Pertinence** de l'activité en lien avec le sujet
- **Clarté** de la description de l'expérimentation
- **Qualité** de la réflexion et du retour sur l'activité

Badge attribué à: [fortinchantal](#)

Date de la demande: 2019-06-27 21:58:08

Robotique et programmation 2 - Architecte

1. En quoi l'activité de robotique ou de programmation a-t-elle eu de l'impact sur les élèves?

Participante à la Semaine numériQC à l'école 2019 : la réflexion est dans le PDF ci-joint.

2. Retour sur l'activité : Que feriez-vous différemment si c'était à refaire?

Participante à la Semaine numériQC à l'école 2019 : la réflexion est dans le PDF ci-joint.

3. Réflexion sur l'expérience : À la lumière de votre activité vécue, quels apprentissages tirez-vous de cette expérimentation?

Participante à la Semaine numériQC à l'école 2019 : la réflexion est dans le PDF ci-joint.

Déposez vos traces de l'activité scénarisée (maximum de 3)

- [BmaW5hbCATiFNlbfpmUgbnVtZcyBcmIR_-C-à-l'école-Entrée-47-Chantal-Fortin.pdf](#)

Site Web

<https://chantalfortin.wixsite.com/orthopedagogue>