



Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

Critères:

Développer une réflexion sur :

- ce qu'il retient du **sujet exploré**
- l'impact sur **l'engagement et la motivation de ses élèves**
- l'impact sur **son enseignement**

Badge attribué à: [ndemba](#)

Date de la demande: 2019-10-12 17:28:08

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

Les ressources présentées dans la formation Boîte à ouTic répondent bien aux questions que je me posais au sujet de l'intégration de la technologie dans ma classe, En tant qu'enseignant, mon objectif est de promouvoir l'apprentissage mes élèves pour favoriser une meilleure réussite scolaire. Je demeure confiant que ce but sera atteint à travers la présentation du contenu, le questionnement et la création de diverses activités.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s'insérer dans votre enseignement?

pour moi, ces ressources contribuent à mieux planifier des activités, gérer ma classe et différencier l'apprentissage de mes élèves. Par exemple: après une réflexion sur mes intentions pédagogiques et la détermination de ce que je souhaite que mes élèves retiennent, je peux utiliser Genial.Ly pour élaborer une présentation en respectant le principe du 10-20-30 pour capter l'attention de mon auditoire. Des ressources comme quizizz, google form, edpuzzle, et kahoot me permettent aussi d'avoir une rétroaction de mes élèves après des évaluations (formatives et sommatives).

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

L'effet sur mes élèves sera palpable. En effet, je peux utiliser le modèle SAMR (Substitution, Augmentation, Modification, Redéfinition) pour motiver mes élèves. En ayant recours aux outils ouverts de type Genial.Ly, je peux contribuer l'engagement d'autant plus que favoriser l'apprentissage et la réussite scolaire de mes élèves.