



Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

Critères:

Développer une réflexion sur :

- ce qu'il retient du **sujet exploré**
- l'impact sur **l'engagement et la motivation de ses élèves**
- l'impact sur **son enseignement**

Badge attribué à: [Chantal Nolet](#)

Date de la demande: 2020-05-16 01:06:19

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Le jeu d'évasion est une excellente façon de développer la coopération entre les élèves de la classe. Il permet le travail avec des élèves avec qui certains jeunes n'auraient jamais penser travailler. Que chaque personne du groupe est important, donc tous font équipe. En plus il aide à la gestion du stress

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

En ce moment avec la distanciation il est plutôt difficile d'instaurer ce genre de jeu en salle de classe. Je crois que j'essayerai d'en organiser un plus avec un jeu avec une plateforme informatique. Il pourrait être une belle façon de voir une partie de la matière sans être enseigné de façon traditionnel soit magistral.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Je crois que le fait de piquer la curiosité des jeunes leur permet de garder un certain niveau d'intérêt, et sûrement très motivant. Pour les jeunes aujourd'hui, l'apprentissage par le jeu est beaucoup plus intéressant car le jeune est plus au centre de son apprentissage.