Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

Description:
Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

Critères:
Développer une réflexion sur :

- ce qu'il retient du **sujet exploré**
- l'impact sur **l'engagement et la motivation de ses élèves**
- l'impact sur **son enseignement**

Badge attribué à: Olivier Guérin
Date de la demande: 2020-07-27 15:33:38

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?
C'est un moyen intéressant de solliciter la participation de tous qui peut permettre à des élèves plus discrets de mettre leurs habiletés en valeur.
2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?
En montant un projet avec mes collègues qui enseignent aux mêmes élèves que moi afin de rassembler toutes les notions nécessaires pour constituer un jeu qui touche à plusieurs matières. Les activités et les énigmes devront préalablement avoir été résolus par mes collègues et moi afin de pouvoir offrir le support nécessaire aux élèves.
3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?
Le jeu est sans aucun doute un outil pédagogique puissant. Les élèves attendront cette activité avec impatience. Pendant l'activité, leur instinct compétitif favorisera leur engagement et après l'activité, certains élèves plus discrets qui se seront mis en valeur lors du jeu pourraient prendre confiance et participer davantage, ce qui les aidera à prendre leur place dans le groupe et à mettre leurs habiletés uniques au profit du groupe.